

Romain Fage

UX–UI designer • Graphic designer

Figma

Adobe XD

Sketch

InVision

HTML5 / CSS3

Bootstrap

Ant Design

React

Angular

Illustrator

Photoshop

Indesign

After effect

PORTFOLIO PROFESSIONNEL

2024

2016



Product Designer

Sketch

InVision

Illustrator

Design system

Mission



Création de l'interface Design my BIC

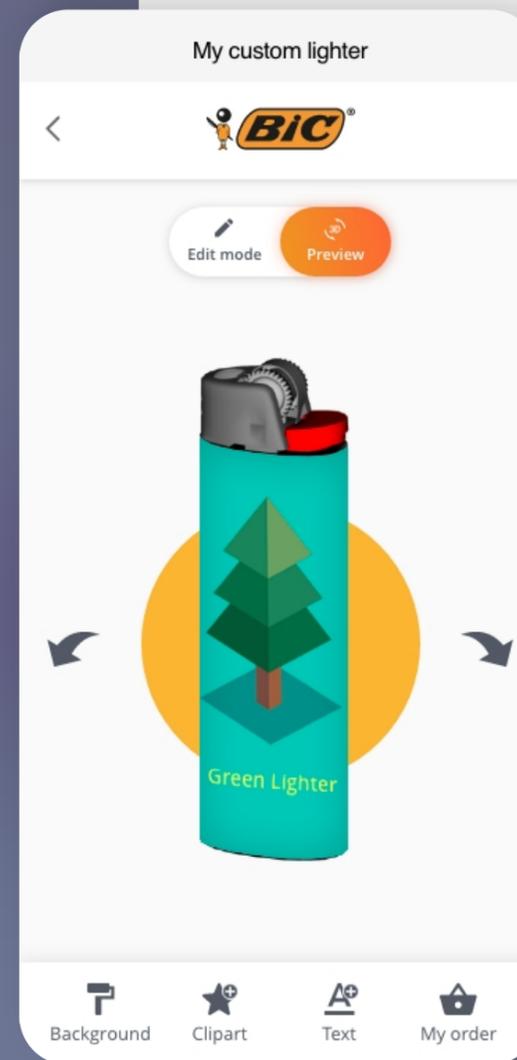
Contexte

Dans le cadre du développement de sa gamme de briquets aux États-Unis, la société BIC a souhaité mettre en place une plateforme de personnalisation de briquets, proposant une expérience sur ordinateur, tablette et mobile.

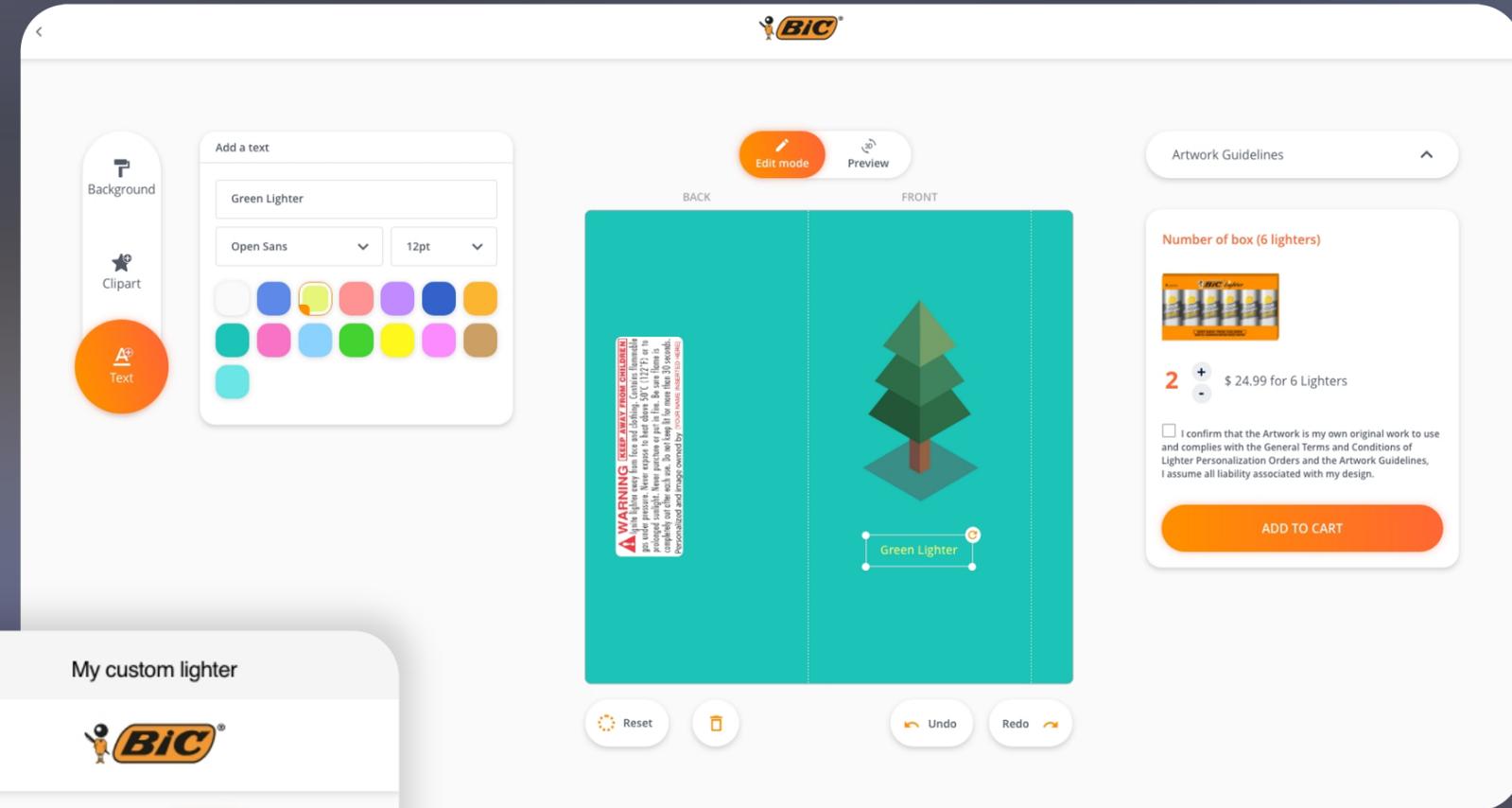
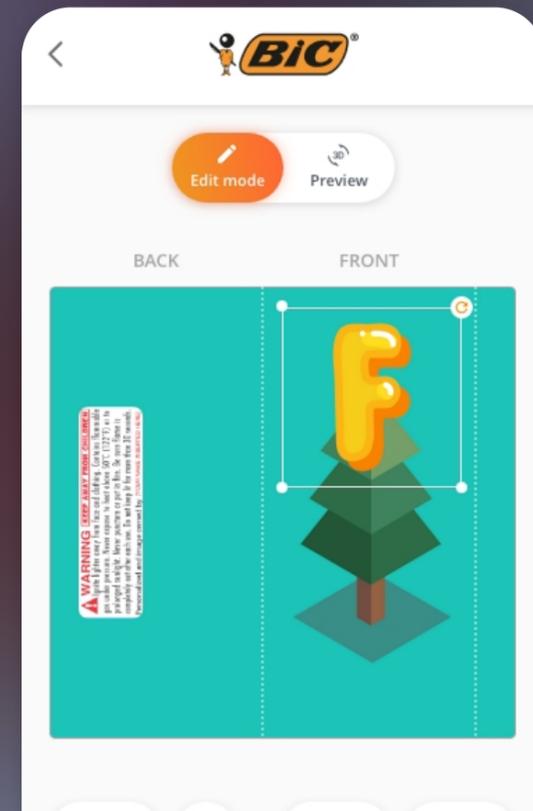
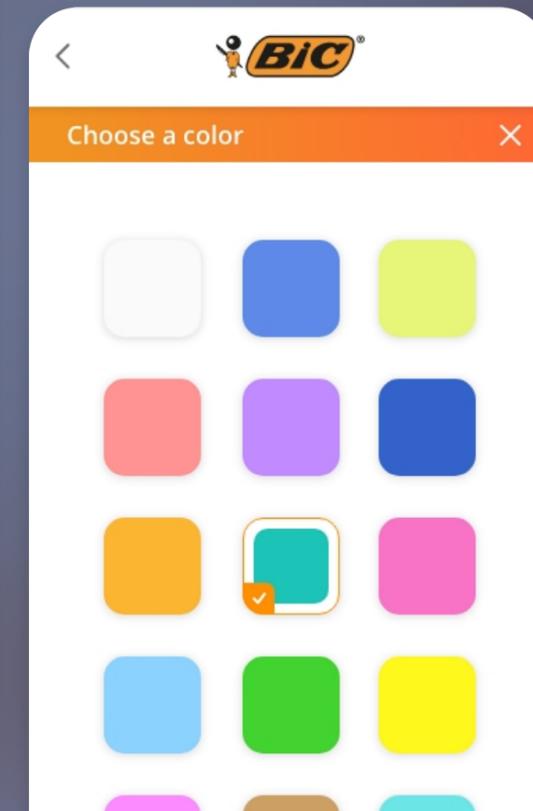
Mise en oeuvre

Ce projet représente un défi à la fois technique et UX. La société BIC m'a confié un cahier des charges dense, incluant la gestion d'éléments sur plusieurs plans, la prévisualisation 3D du rendu final, ainsi qu'un large éventail d'options de personnalisation. Sur ce sujet j'ai dirigé une équipe composée de 2 développeurs.

Pour assurer une utilisation fluide et intuitive sur toutes les plateformes, nous avons dû décomposer et simplifier le parcours utilisateur, garantissant ainsi une expérience cross-plateforme optimale.



L'interface Design my BIC



www.us.bic.com

solocal

Product Designer

Adobe XD

Illustrator

Photoshop

Design system

Mission



Conception de fonctionnalités dynamiques sur la plateforme Solocal Manager

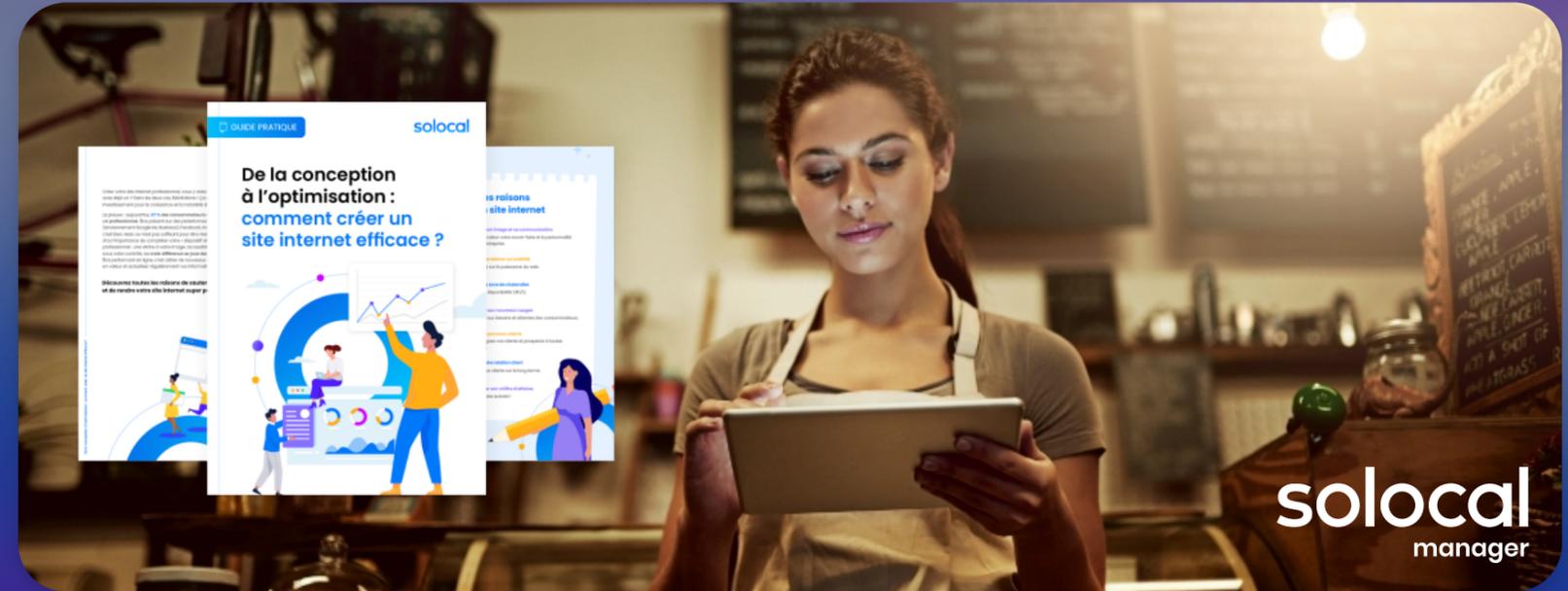
Contexte

Solocal Manager est une plateforme (web et app) proposant des services de digitalisation aux petites, moyennes et grandes entreprises. Dans le cadre d'un renforcement de son équipe UX-UI, ma candidature a été retenue pour travailler sur le contenu dynamique de la plateforme et l'évolution de l'identité graphique.

Mise en oeuvre

Agissant au sein d'une équipe comprenant six UX-UI designers et quatre product owners dédiés, j'ai dirigé la conception UX/UI et supervisé les fonctionnalités liées au contenu dynamique de l'outil, telles que la gestion des avis, la messagerie instantanée, la gestion des devis et les publications.

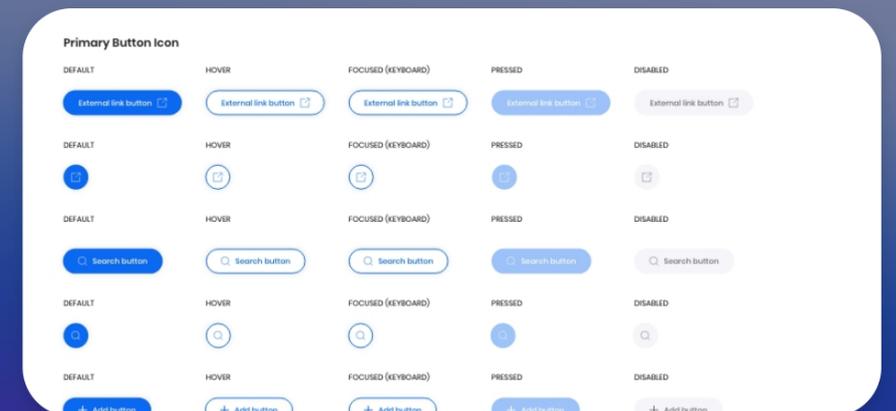
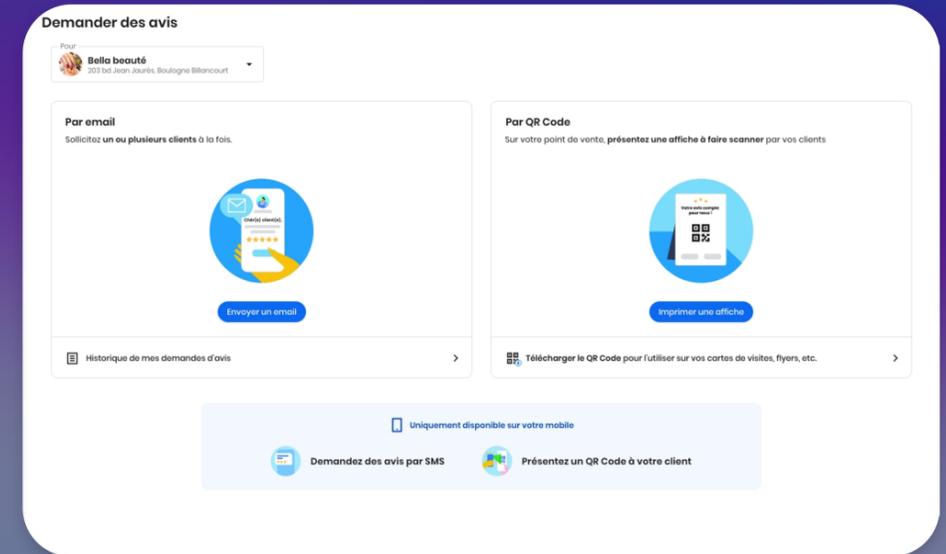
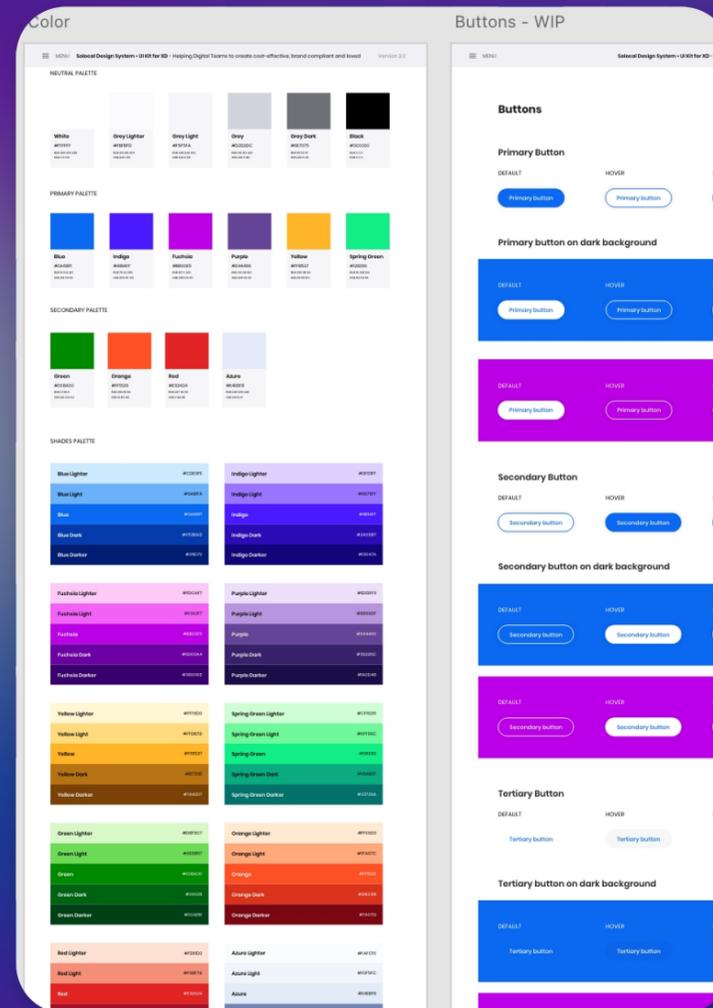
J'ai également organisé des ateliers de co-conception, enrichi le design system, et planifié ainsi que réalisé des tests utilisateurs.



solocal manager

Design system de Solocal Manager

Interface des demandes d'avis





Product / Graphic designer

Adobe XD

Illustrator

Photoshop

Mission



Création de l'interface Starliva

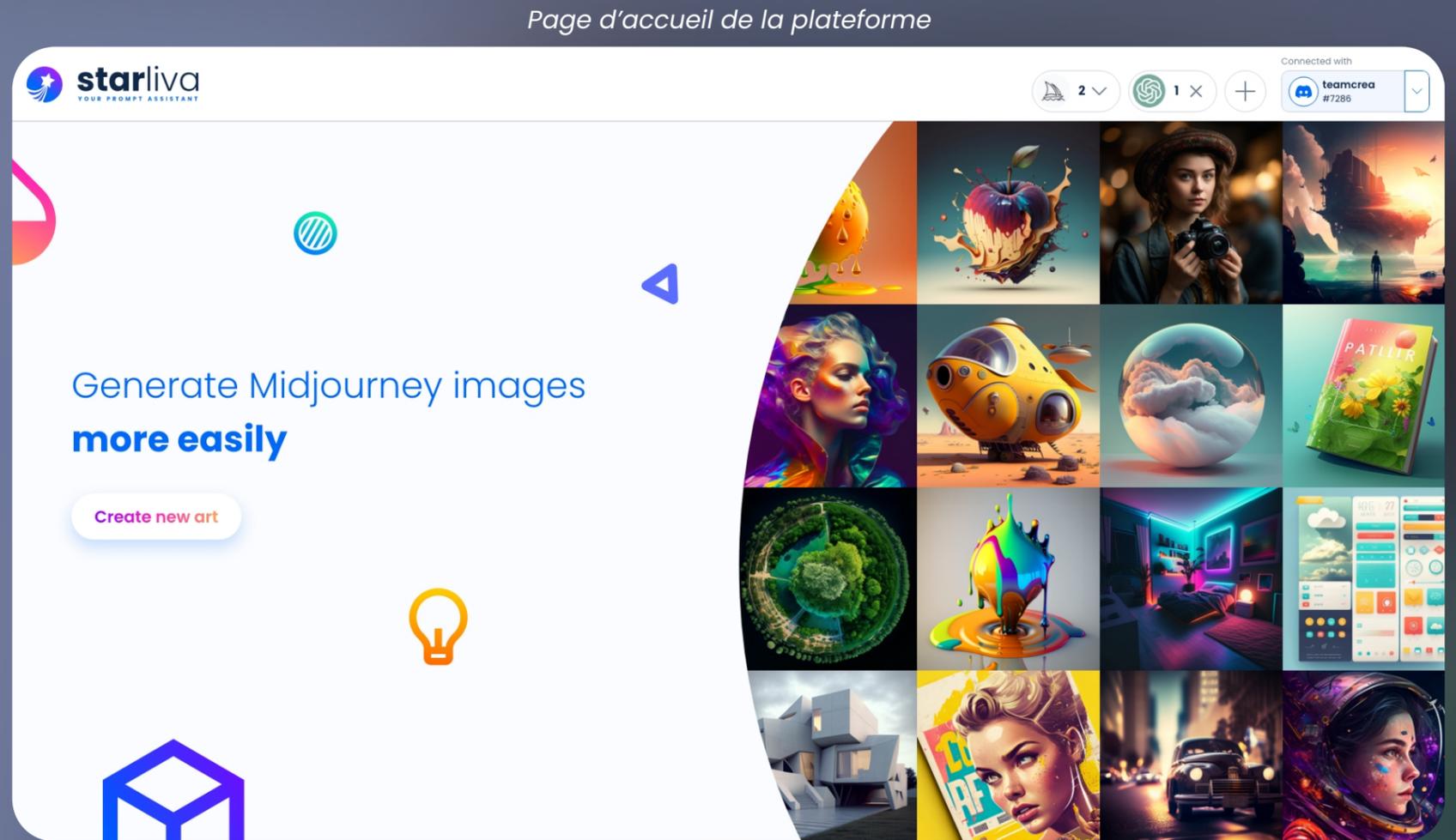
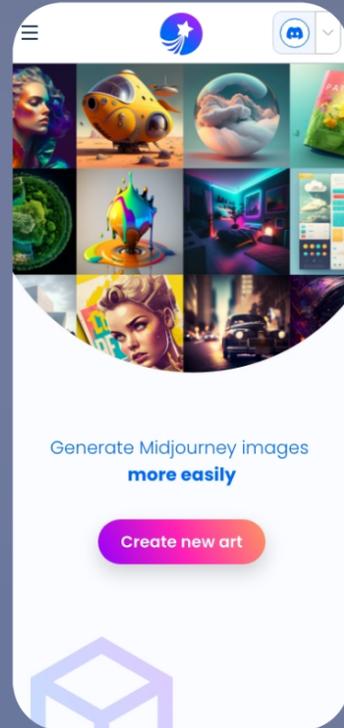
Contexte

Starliva est le fruit d'une réflexion sur l'utilisation des intelligences artificielles génératrices d'images. Son objectif est de centraliser Midjourney, ChatGPT, Stable Diffusion tout en proposant un assistant de prompt à destination des novices en la matière.

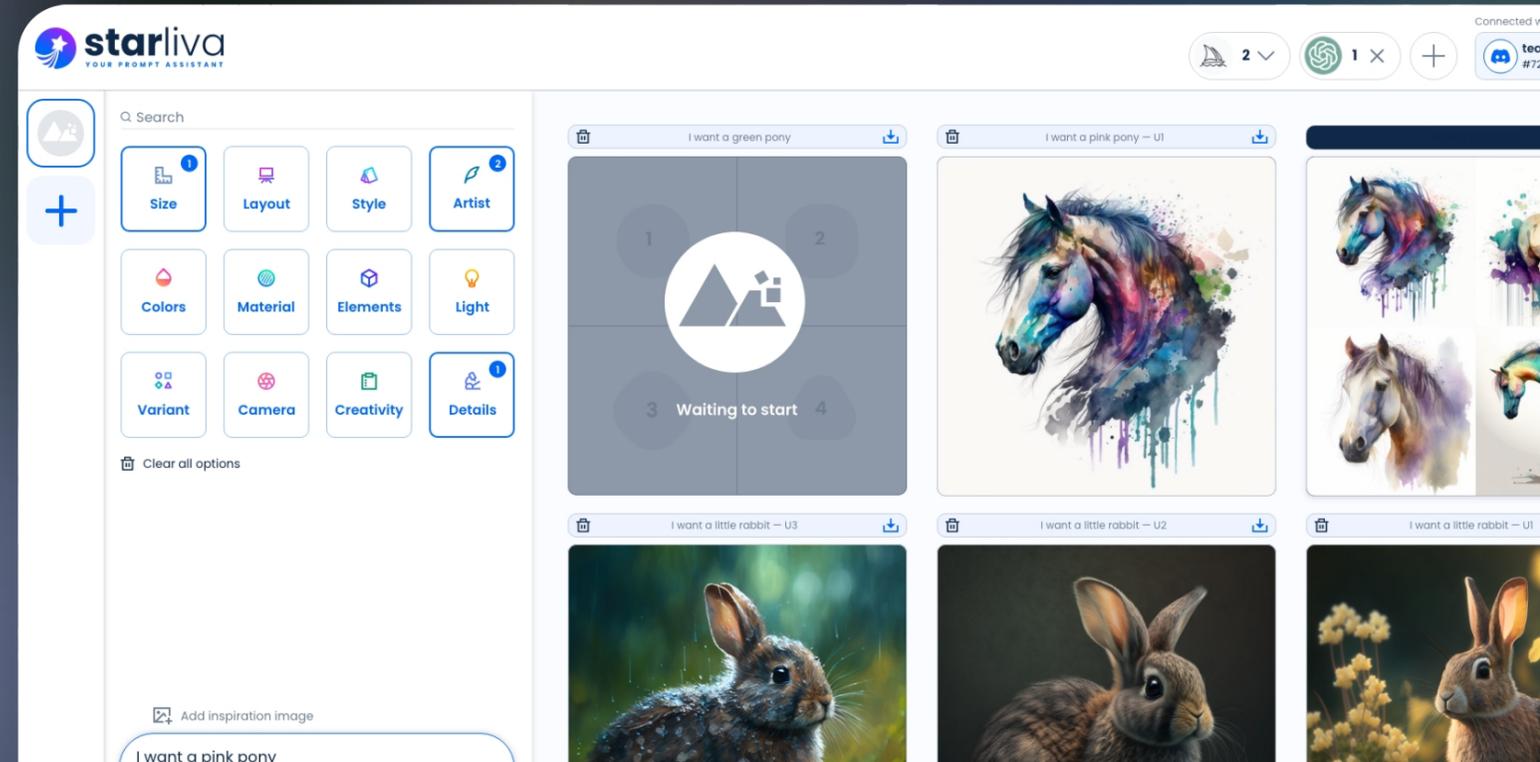
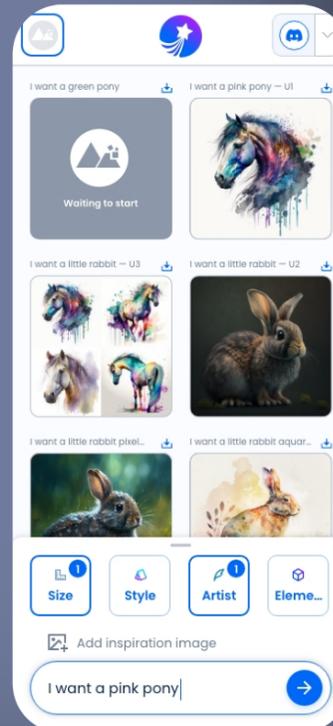
Mise en oeuvre

Un tel projet pionnier nécessitait une étude approfondie pour optimiser l'interaction avec des plateformes comme Midjourney. Après avoir maîtrisé ces concepts techniques, j'ai traduit cette compréhension en une interface graphique intuitive et compatible sur tous les supports.

En qualité de product designer, j'ai dirigé la conception intégrale des parcours utilisateurs et du design global de la plateforme, assurant ainsi une expérience utilisateur optimale et cohérente.



Interface principale





UX–UI Designer / Graphic designer

Adobe XD

Illustrator

Design system

Mission



Création du site internet et de l'identité visuelle de Inovoiz

Contexte

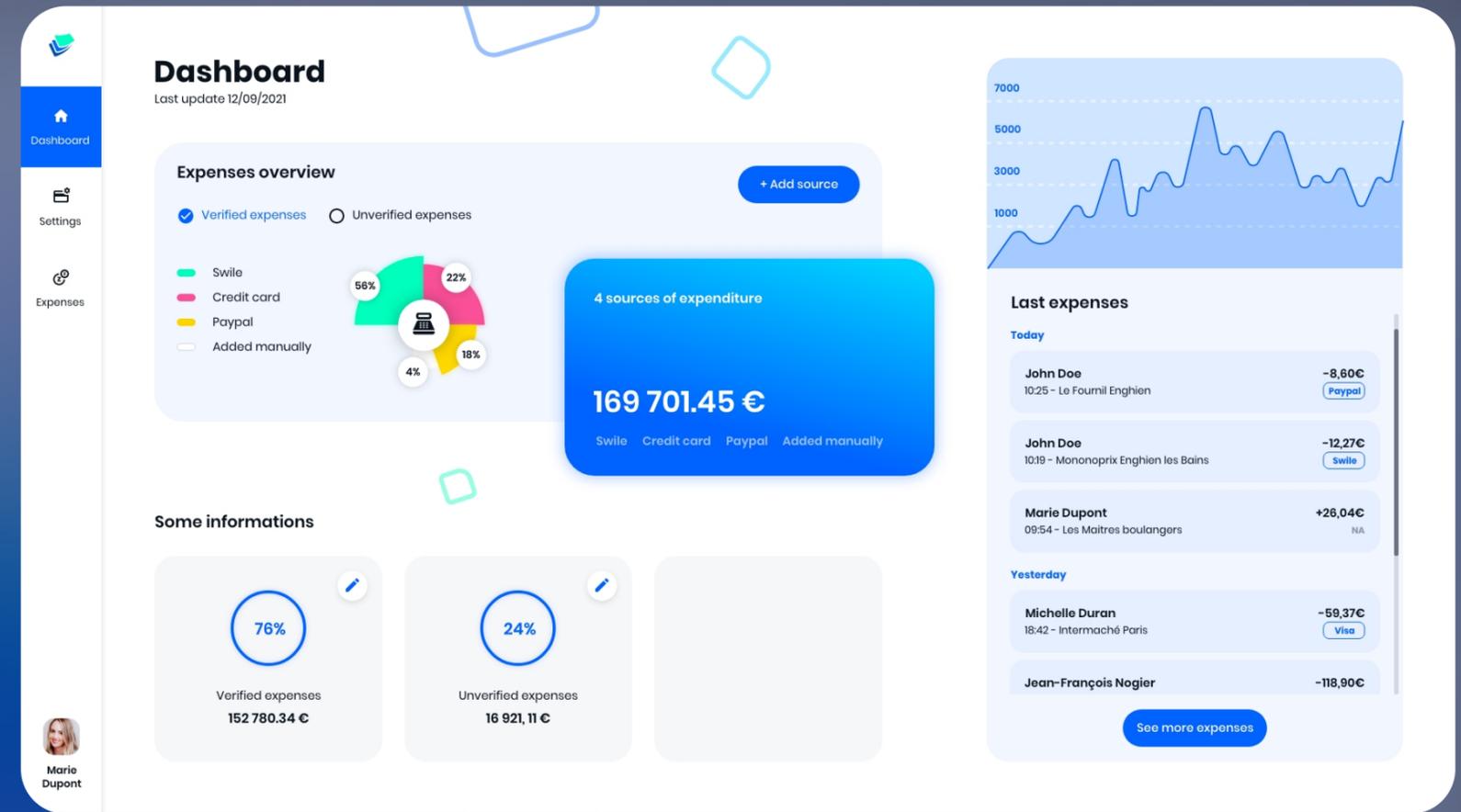
Dans le cadre de la mise en œuvre de sa plateforme de gestion de facturation, l'entreprise Inovoiz a fait appel à mes services pour concevoir l'identité graphique de la marque et les différentes fonctionnalités du site.

Mise en oeuvre

Il a d'abord été essentiel d'établir la ligne graphique de la marque, en harmonisant typographie et icône avec l'univers de la facturation. Ensuite, j'ai pris en charge la conception de l'interface. Pour briser la monotonie associée à la facturation, j'ai opté pour des touches de couleurs vives, des formes arrondies marquées et des blancs tournants généreux.

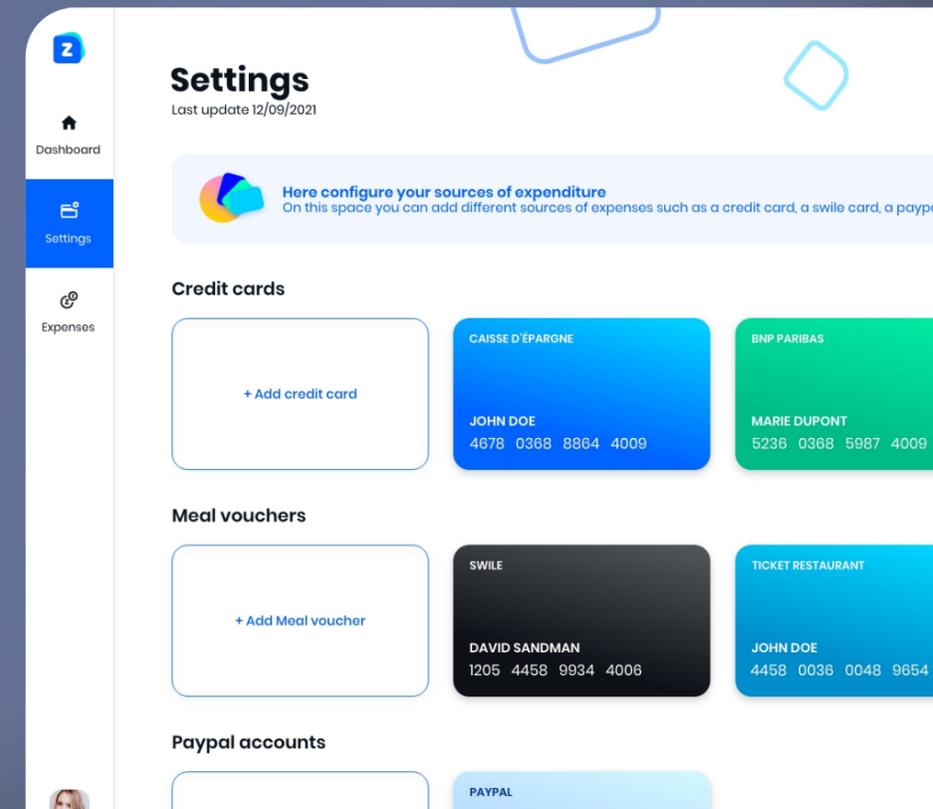
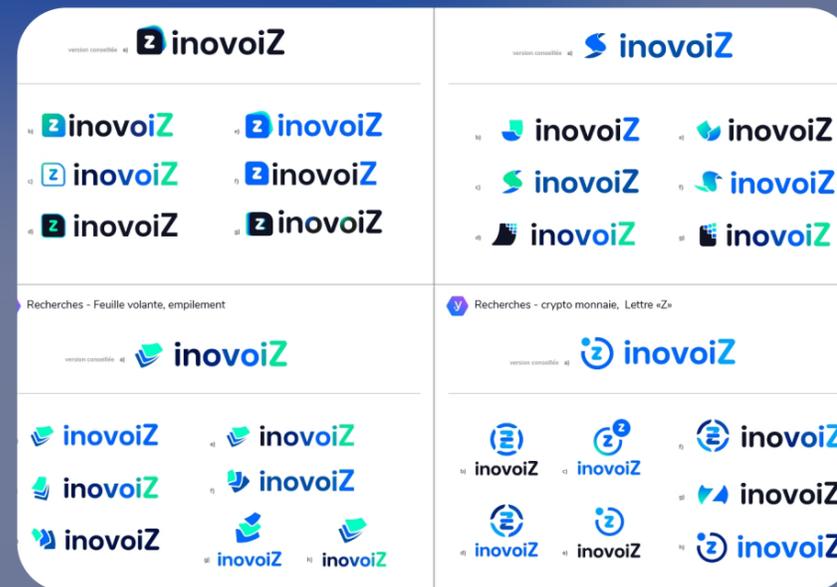
Sur ce projet, j'ai collaboré avec une équipe composée de 2 développeurs et d'un product owner.

www.inovoiz.com



Conception du logotype

Plateforme Inovoiz





Product designer / Développeur Front-End

Figma

HTML5 / CSS3

Bootstrap

Illustrator

Photoshop

Design system

Mission



Refonte graphique du site internet et de l'identité visuelle d'YSO Corp

Contexte

YSO Corp est un studio évoluant dans le milieu du jeu vidéo mobile. Dans le cadre du développement de ses services B2B, le studio a souhaité revoir son site internet afin d'y mettre en avant ses différentes solutions.

Mise en oeuvre

Plusieurs de mes compétences ont été employées ici. Il a d'abord fallu repenser l'ergonomie du site, puis réaliser l'ensemble des éléments graphiques, et enfin développer le front-end via React et Bootstrap.

Malgré la brièveté du projet (2 semaines), j'ai assumé les rôles de UX-UI designer, Product Owner et développeur front-end.





Graphic designer
Brand designer

Illustrator

Photoshop



Splash screen

Post 1 Billion views



Bannière LinkedIn





UX–UI designer / Développeur Front–End

Figma

HTML5 / CSS3

Bootstrap

Illustrator

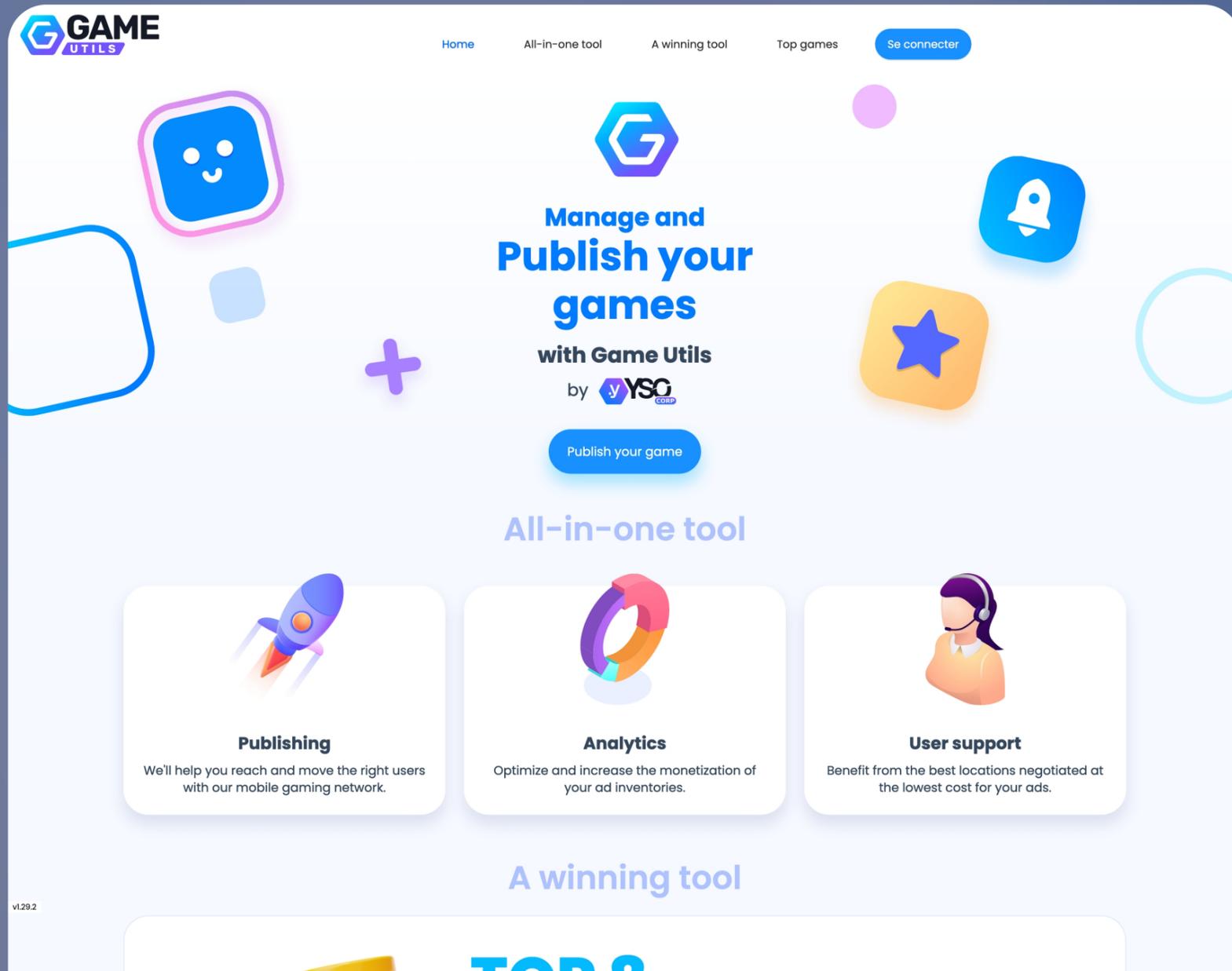
Photoshop

Mission

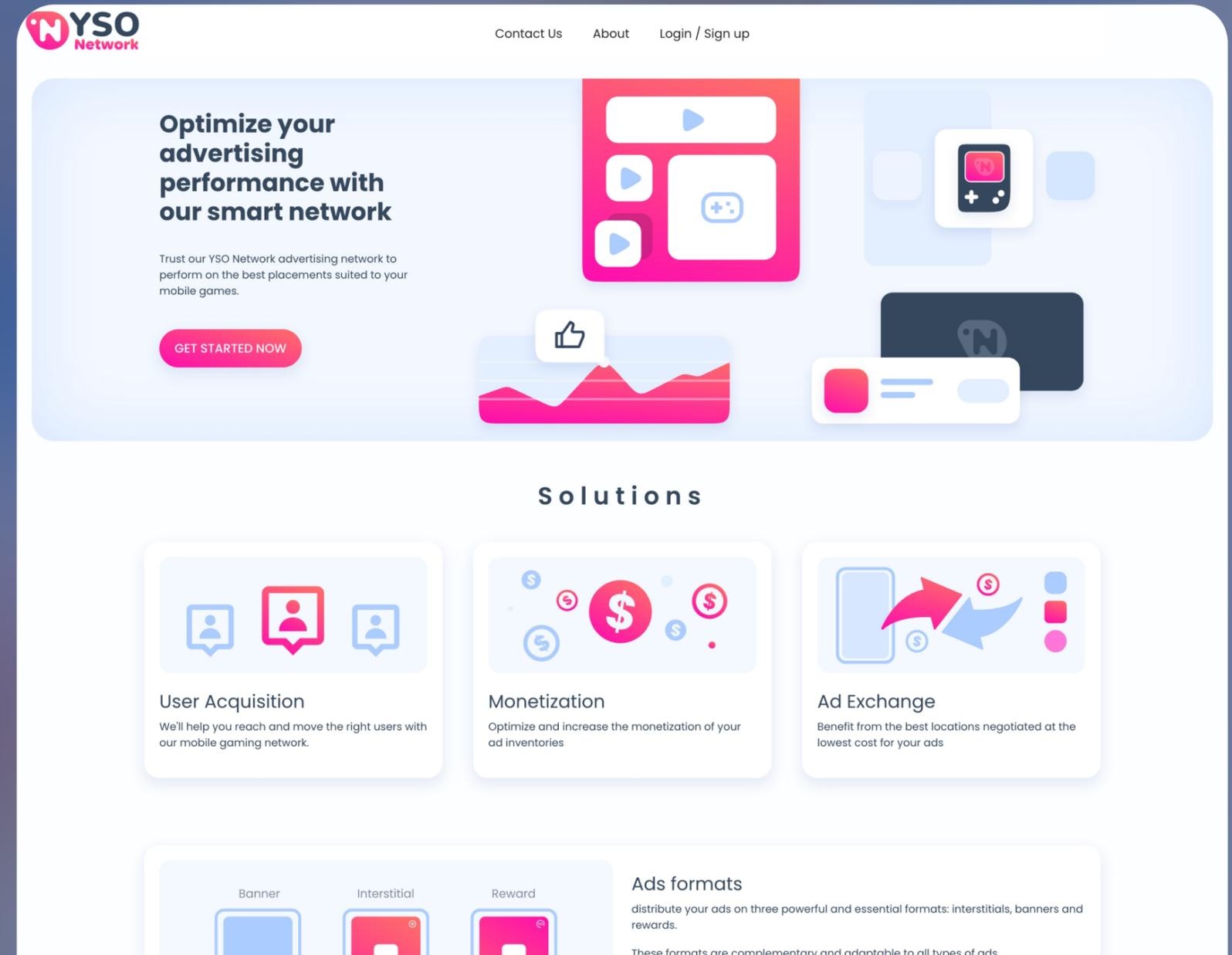


Conception des identités graphiques et intégration des sites Game Utils & YSO Network

www.gameutils.ysocorp.com



www.ysonetwork.com



UX–UI designer / Développeur Front–End

Figma

HTML5 / CSS3

Bootstrap

Illustrator

Mission



Création du site internet et de l'identité visuelle de Monster Playable

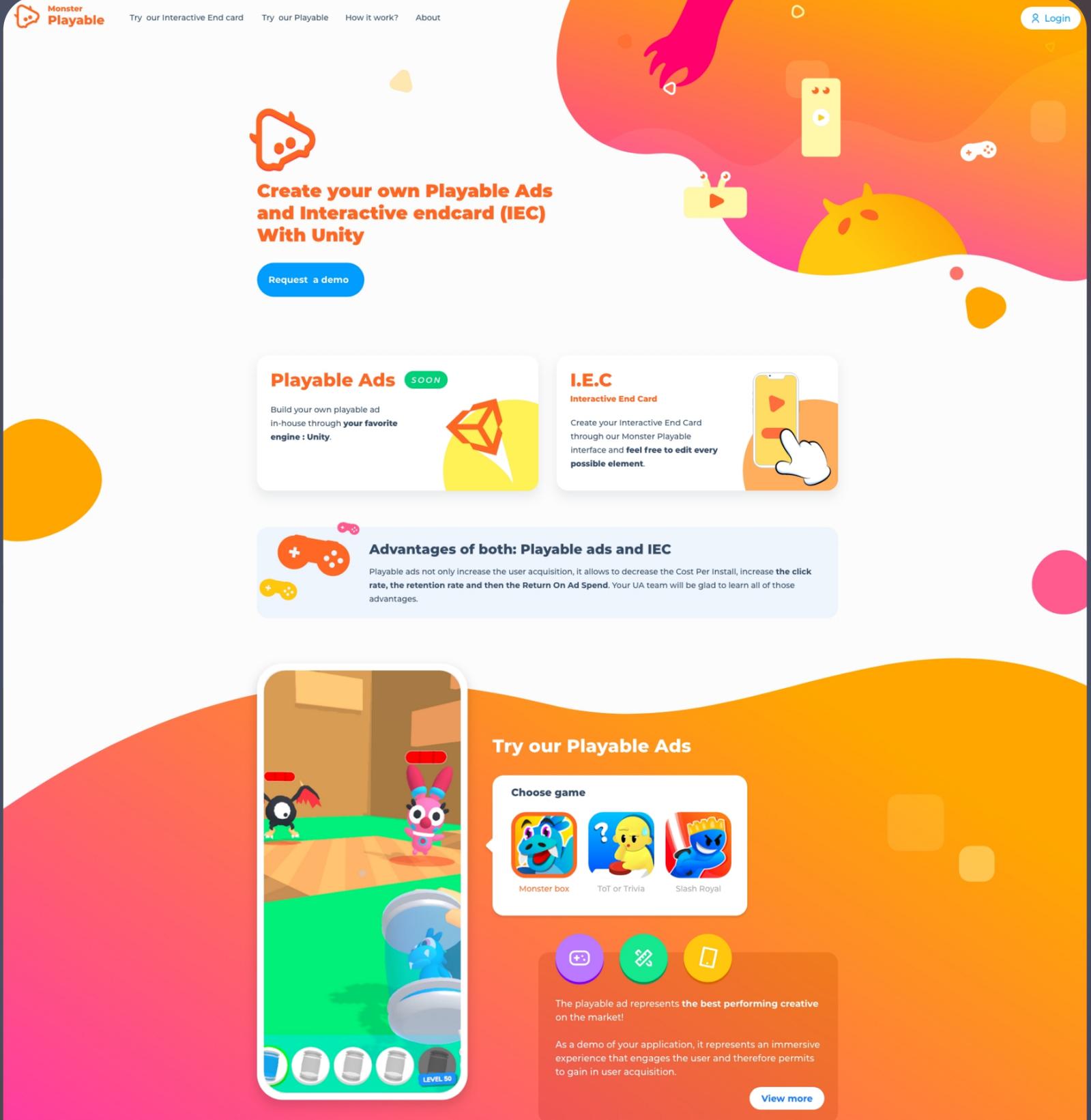
Contexte

Monster Playable est un outil du studio YSO Corp permettant la création de publicités interactives jouables (Playable). Afin de présenter les possibilités du produit, la création d'un site internet dédié a été nécessaire.

Mise en oeuvre

Monster Playable a été un projet passionnant où j'ai eu l'opportunité de concevoir une page d'accueil dynamique, permettant aux utilisateurs de tester le produit sans contrainte.

Ma conception a intégré des zones interactives optimisées pour les playables mobiles. J'ai ensuite pris en charge la conception graphique, la structure et le développement front-end de la page.



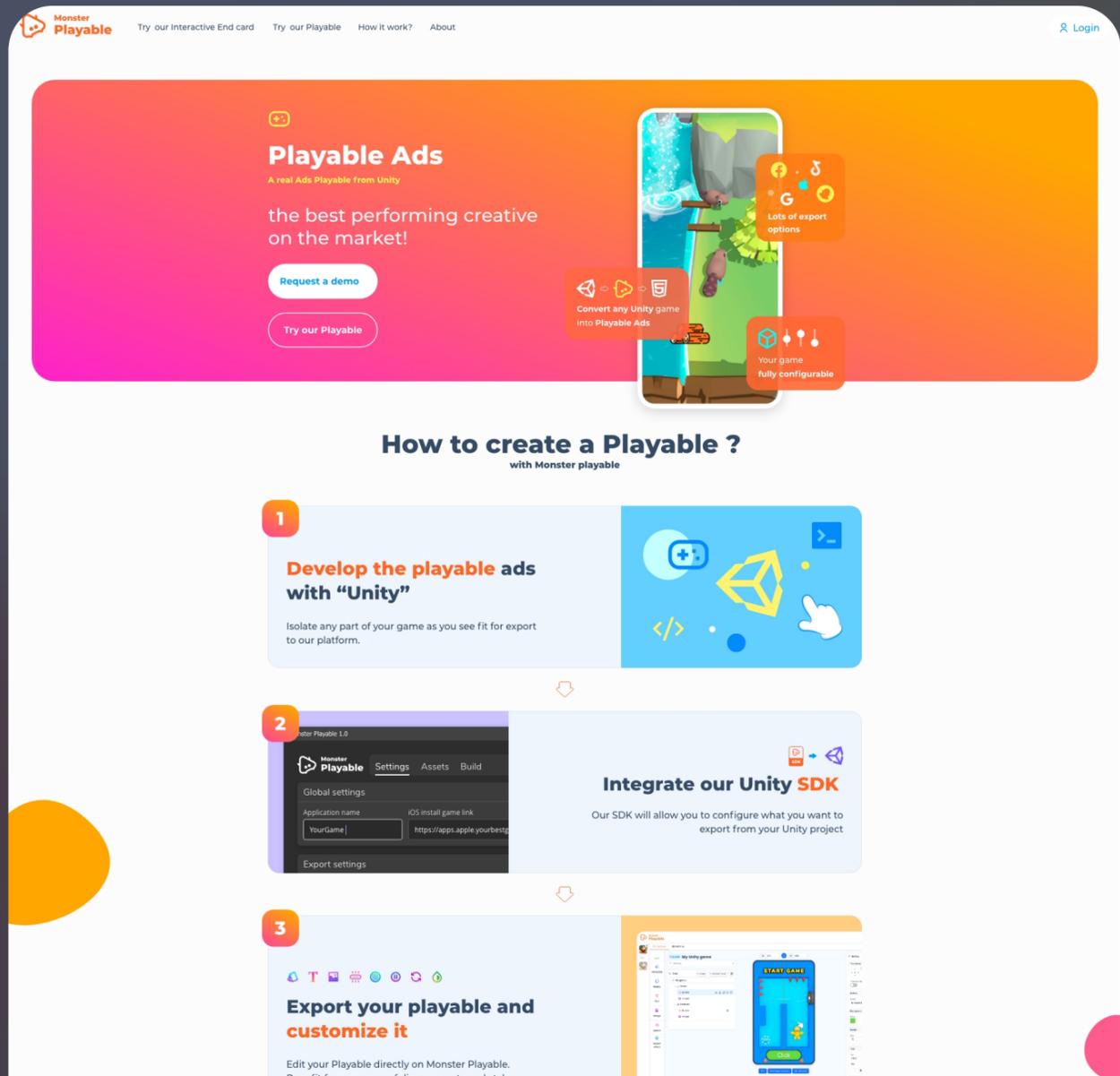
UX–UI designer / Développeur Front–End

- Figma
- HTML5 / CSS3
- Bootstrap
- Illustrator
- Photoshop

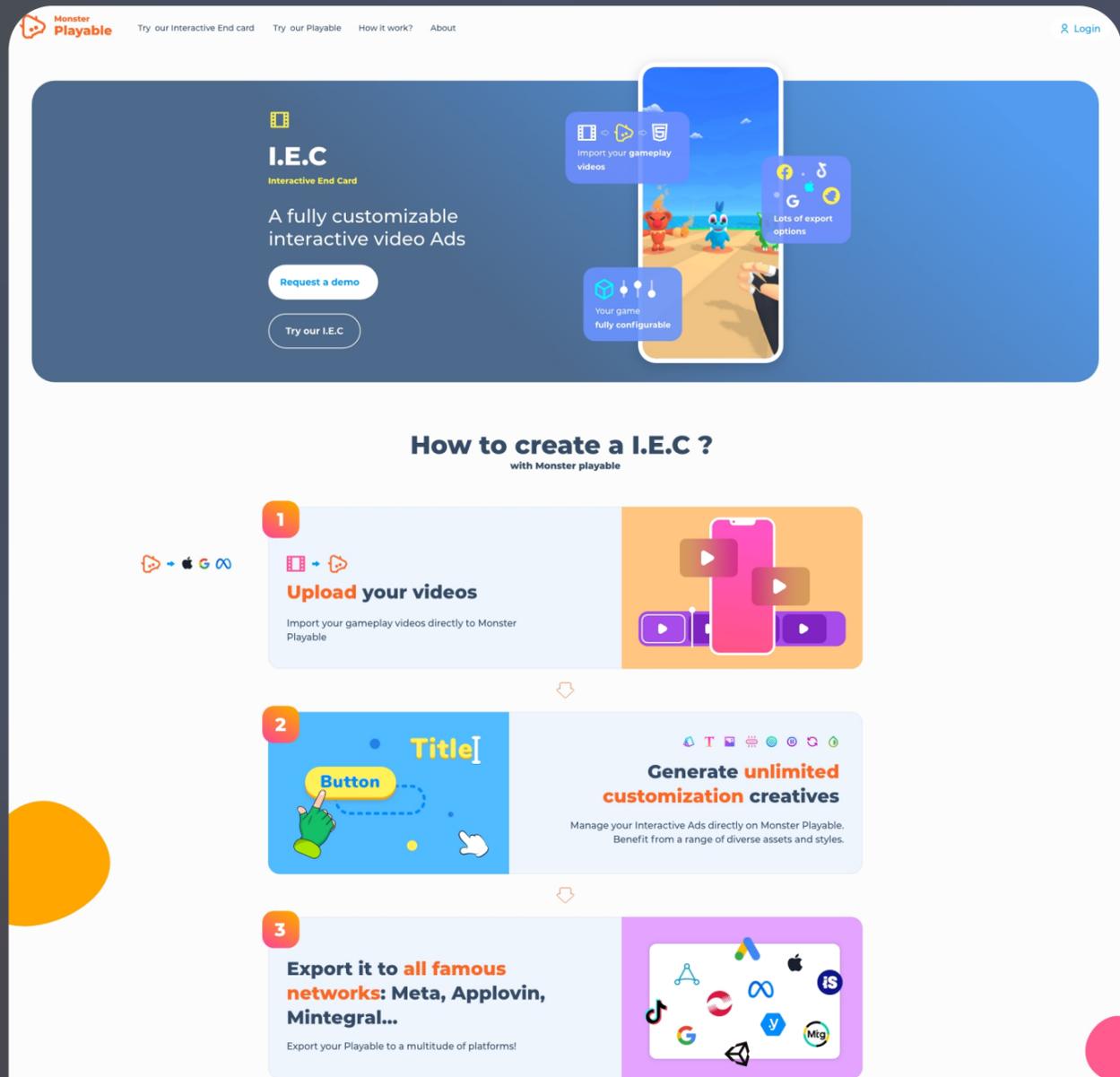
Mission  

Conception des et intégration des pages produits Monster Playable

Page Playable Ads



Page Interactive End Card





Product designer

Figma

Illustrator

Photoshop

Mission



Conception des interfaces de la plateforme

Contexte

Concevoir les interfaces permettant la création de publicités interactives et de publicités jouables issues d'Unity.

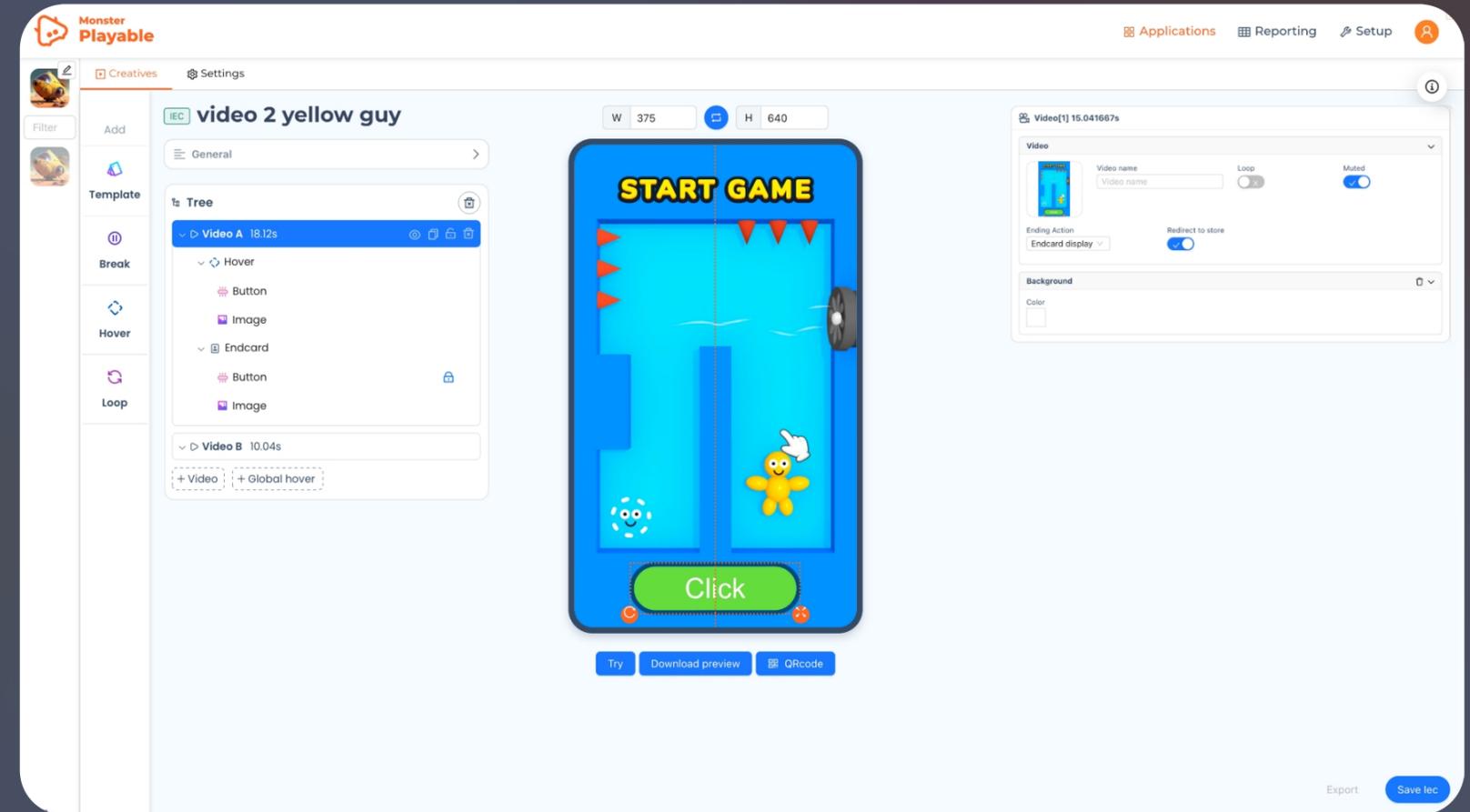
Mise en oeuvre

En tant que product designer sur ce projet, j'ai dirigé l'élaboration de l'ergonomie et du design de l'outil (avant même de concevoir la page vitrine du produit).

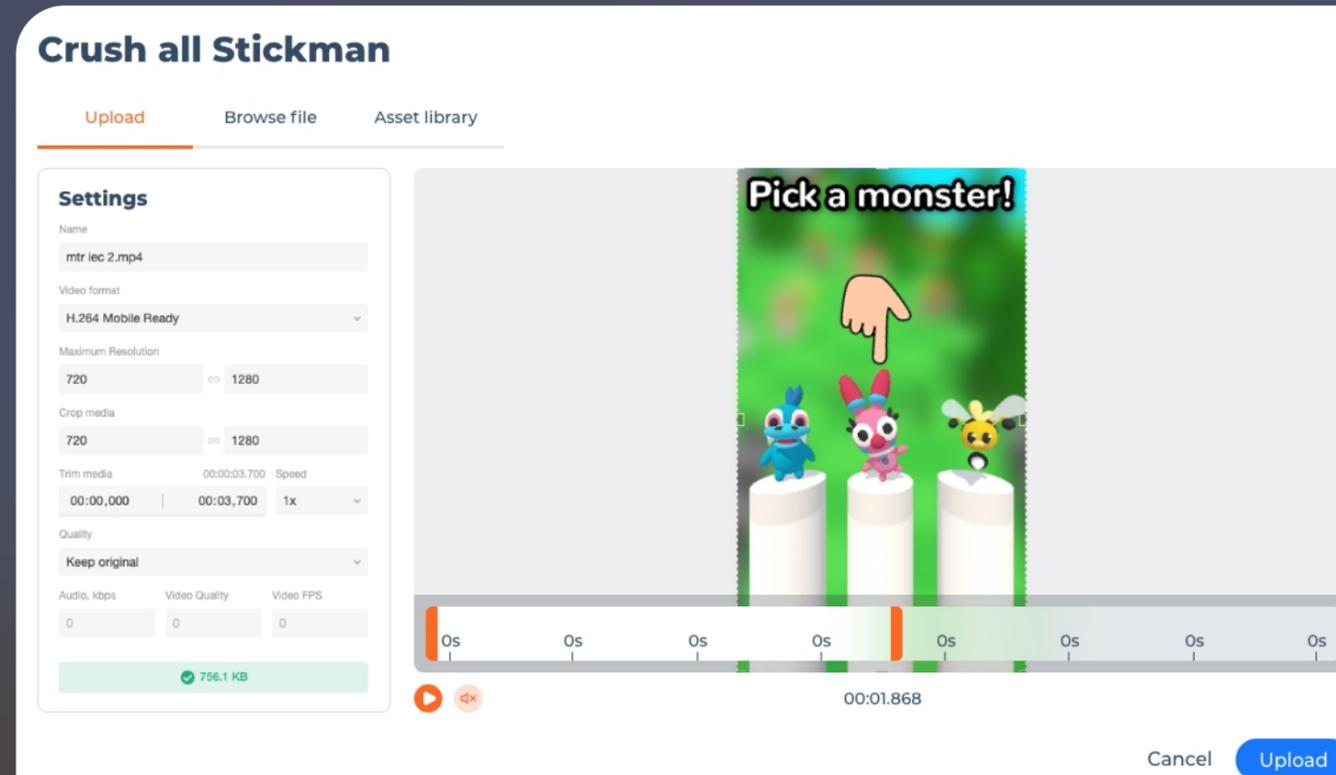
Techniquement complexe, il se divise en deux segments : un éditeur de vidéos interactives intégrant des zones de call to action, ainsi qu'une interface permettant de traduire le moteur Unity en langage web.

Ce projet visait à répondre aux besoins de deux cibles d'utilisateurs distinctes, avec une équipe composée de quatre développeurs et d'un product owner.

Interface principale de l'outil

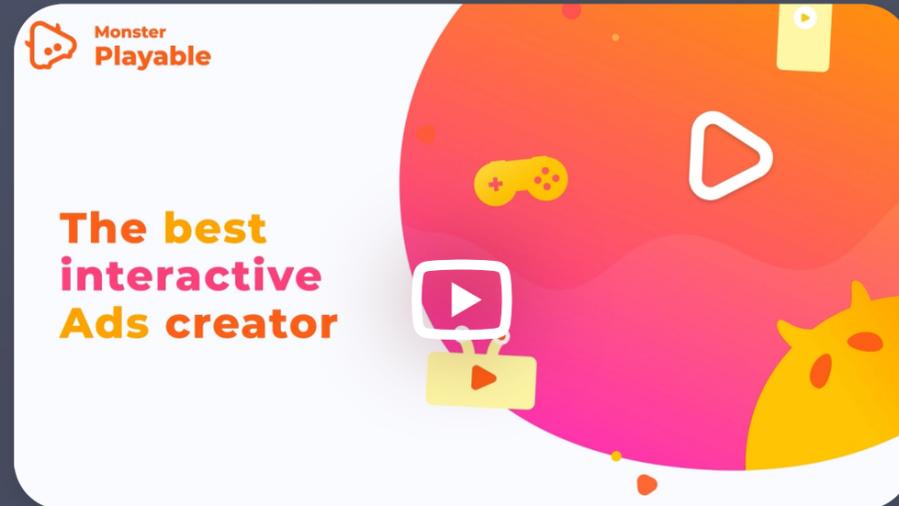


Compresseur de vidéo intégré au produit

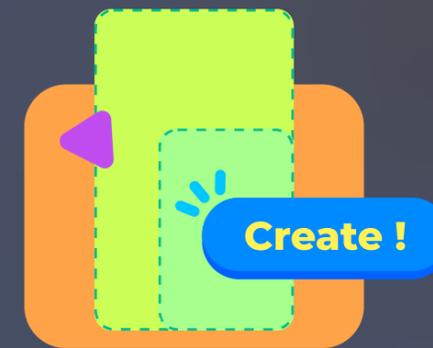


Header

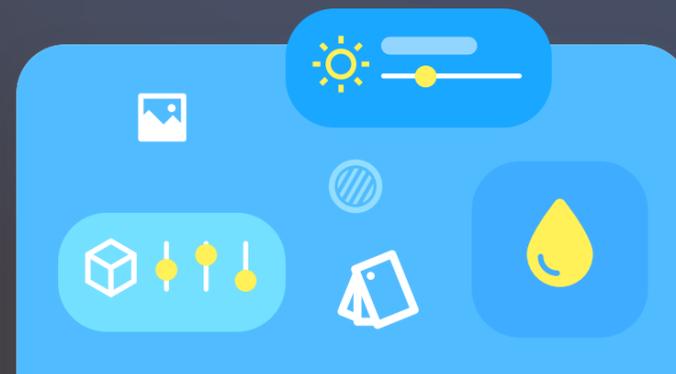
Vidéo de présentation



Iconographie

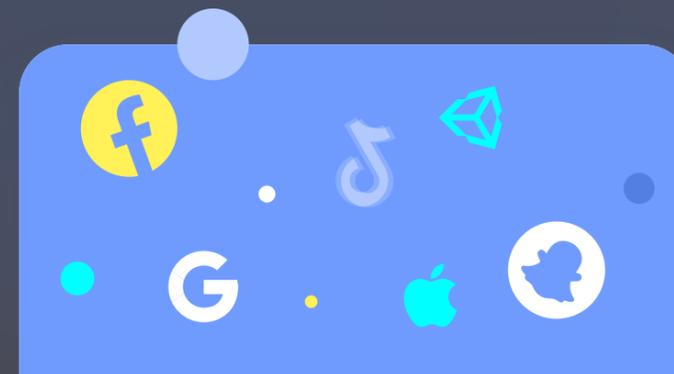


Card illustrations



Easily UI

Take advantage of a direct



Lots of export

Easily export your project to your



Assets Library

Take advantage of a library of

Illustrator

Photoshop

After effect

Mission   

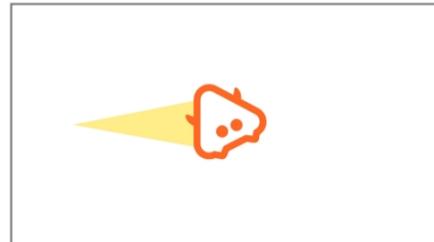
Création des éléments de branding & réalisation d'une video promotionnelle

Storyboard avant production sur After effect

STORYBOARD - MONSTER PLAYABLE VIDEO — V2

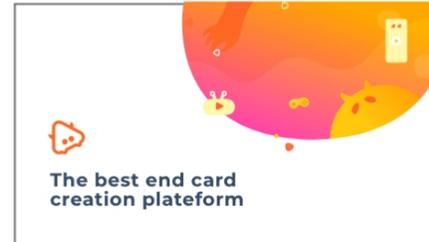
19/06/23

1- Welcome



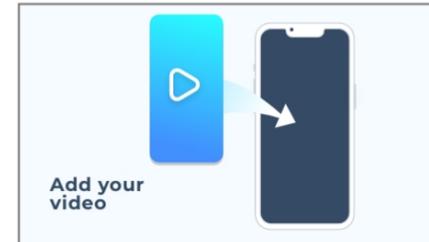
Welcome to Monster playable !

2- Best Creation platform



The best end card creation platform
Creating here is so easy !

3- Import video



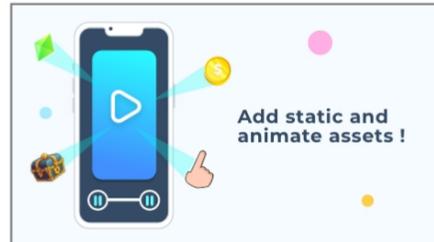
Add your gameplay video !

4- Add Break



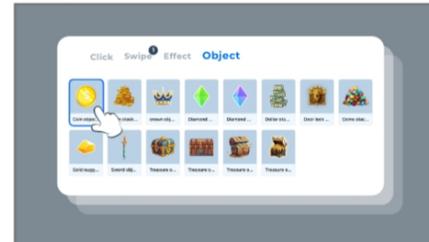
Add break point

5- Add assets



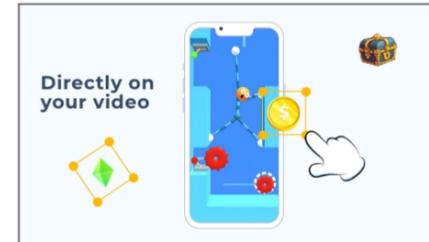
Find the asset that matches your game :
action button, animation, special effects.

6- Add assets



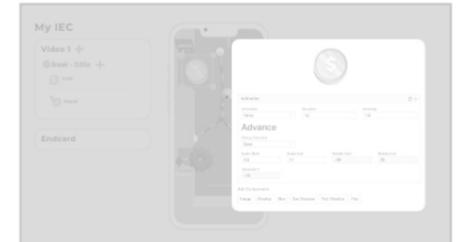
On Monster playable we give you
everything you need!

7- Manage assets



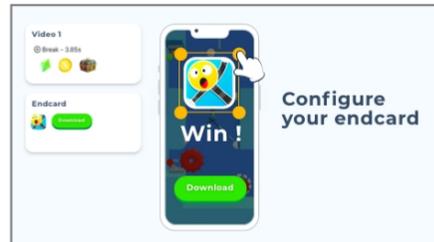
Manage your items as you wish, directly on
your video

8- Add animations



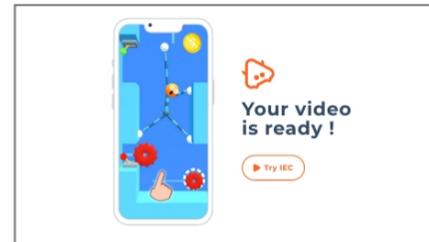
Add fun by easily creating animations

9- Configure your endcard



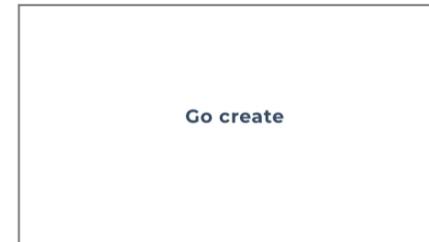
Create your endcard

10- Video is ready



WOOUAAAHOOU your video is ready!

11-GO create



Go create
www.monsterplayable.com

6- Splash screen



logo

WOOD GUY

UX-UI designer / Développeur Front-End

Figma

HTML5 / CSS3

Illustrator

Animation

Photoshop

Mission



Création d'un site dédié pour le jeu Woodguy

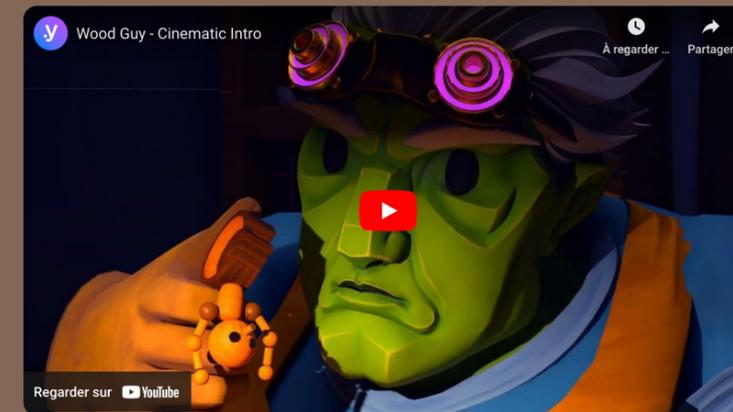
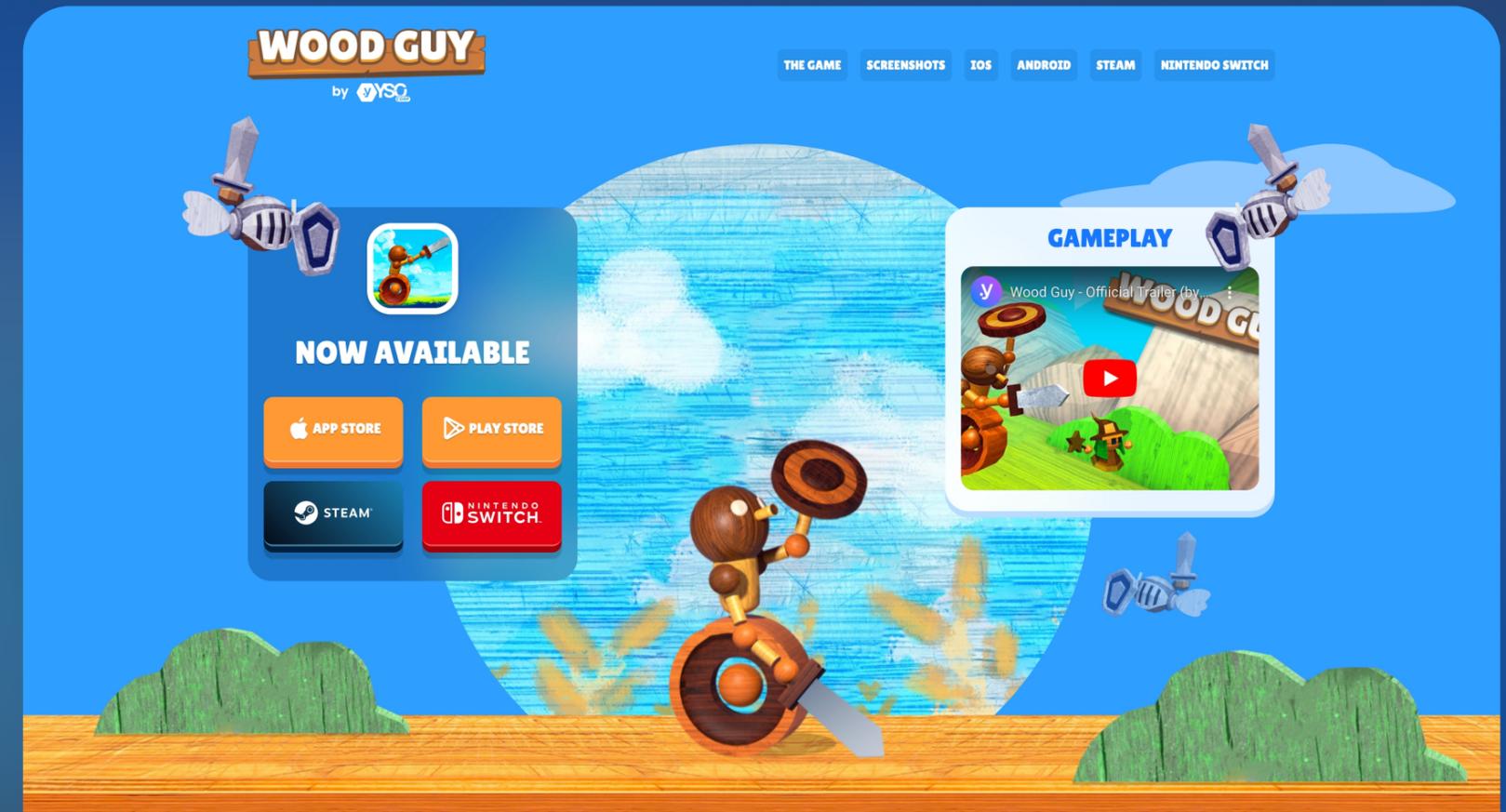
Contexte

Dans le cadre de la commercialisation du jeu mobile Woodguy et de sa disponibilité sur les plateformes Steam et Nintendo Switch, le studio YSO Corp a souhaité la création d'un site commercial dédié.

Mise en oeuvre

Sur ce projet, j'ai bénéficié d'une totale liberté créative. Pour immerger le visiteur dans l'univers du jeu, j'ai isolé et animé plusieurs éléments graphiques que j'ai directement intégrés au site. Malgré la brièveté du projet, j'ai assumé toutes les responsabilités et rôles nécessaires.

www.wood-guy.com



THE GAME

DEFY THE LAWS OF PHYSICS WITH THE WOODEN PUPPET AND JOURNEY THROUGH THE WORLD OF HANDICRAFTS!

SCREENSHOTS





LE MOULIN D'ORGEMONT

RESTAURANTS • ÉVÈNEMENTS • HÉBERGEMENTS

UX-UI Designer / Graphic designer

Figma

Wordpress

Illustrator

Photoshop

Mission



Refonte de l'identité visuel et du site internet du Moulin d'Orgemont

Contexte

L'organisme Le Moulin d'Orgemont a souhaité améliorer son site internet pour mettre en avant ses différents restaurants, ses événements et ses chambres d'hôtes.

Mise en oeuvre

Une structure étant déjà en place sur WordPress, j'ai adapté mon design en tenant compte des contraintes techniques existantes. La conception s'est déroulée en plusieurs étapes : j'ai d'abord initié la refonte de l'identité graphique, visant à associer une image noble et chic au Moulin d'Orgemont.

Ensuite, j'ai organisé trois ateliers de co-conception avec une partie du personnel pour définir collectivement les besoins et la direction à suivre pour le site internet.

Page du Restaurant le Faubourg du Moulin



Le Faubourg
BRASSERIE - RESTAURANT - FRUITS DE MER

UN CADRE EXCEPTIONNEL
AU SOMMET DE LA BUTTE D'ORGEMONT



Une cuisine
élégante
& gourmande

Le Faubourg vous propose une carte généreuse et abordable, une équipe chaleureuse et serviable et une vue imprenable sur Tout-Paris.

Nous travaillons exclusivement et avec le plus grand soin des produits frais de la terre & de la mer.

Voir la carte

Un cadre
exceptionnel

Après le Faubourg Enghien-les-Bains et le Faubourg la Défense, découvrez notre troisième restaurant.

Le projet du restaurant ? Vous accueillir en petit et grand nombre pour un moment convivial ou une occasion spéciale.

Réserver une table



UX-UI Designer Graphic designer

Adobe XD

Illustrator

Design system

Sketch

Photoshop

Mission



Design d'interfaces, conception de parcours utilisateurs

Contexte

Voici un bref aperçu des projets passés auxquels j'ai participé. Les projets sont variés :

- Création d'une **plateforme B2B** pour le groupe **Casino**
- Conception d'une **landing page** pour **Samsung Mobile**
- Création de diverses pages vitrines

